

## 2. Алгоритмические структуры.

№	Структура	Вид алгоритма
1	<u>Следование</u> – алгоритмическая конструкция, отображающая естественный, последовательный порядок однократных действий.	<u>Линейный алгоритм</u> - описание действий, которые выполняются последовательно однократно в заданном порядке (используется <b>только</b> структура «следование»).
2	<u>Ветвление</u> – алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия (ответ «да» или «нет» на заданный вопрос) предусмотрен выбор одной из двух последовательностей действий («ветвей»).	<u>Разветвляющийся алгоритм</u> - алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий (среди иных структур присутствует «ветвление»).
3	<u>Повторение («цикл»)</u> - алгоритмическая конструкция, представляющая собой последовательность действий, выполняемых многократно. Многократно выполняемые действия называют <u>телом цикла</u> .  Виды циклов: <ul style="list-style-type: none"><li>• Цикл-ПОКА (цикл с предусловием; цикл с заданным условием продолжения работы) – тело цикла выполняется, пока действует условие.</li><li>• Цикл-ДО (цикл с заданным постусловием; цикл с заданным условием окончания работы) – как только условие выполнено, тело цикла перестает выполняться.</li><li>• Цикл-ДЛЯ (цикл с заданным числом повторений; цикл с параметром) – тело цикла выполняется строго заданное количество раз.</li></ul>	<u>Циклический алгоритм</u> - описание действий, которые должны повторяться указанное число раз или пока не выполнено задание действий (среди иных структур присутствует один из видов циклов).